

令和8年度年間計画【ライフスキルゲーム】

月	項目	支援内容	月	項目	支援内容
4月	お友だちを知ろう 声の大きさ	・ネームパス ・あり、うさぎ、らいおんゲーム ・伝言ゲーム	10月	食事のマナー 栄養	・3色栄養群分けクイズ ・食器運びリレー ・箸で運びリレー
5月	洋服	・季節に合わせた服装選びゲーム ・洋服の畳み方、ハンガーのかけ方	11月	敬語	・敬語神経衰弱 ・敬語〇×クイズ
6月	傘の差し方 整理整頓	・傘の差し方〇×クイズ ・「実践」傘の開き方、閉じ方、持ち方、歩き方 ・お家はどこかな？整理整頓ゲーム	12月	ちくちく言葉と ふわふわ言葉	・〇×クイズ ・言い換えクイズ
7月	交通安全・不審者対応	・〇×クイズ ・「実践」信号の渡り方 ・「実践」不審者に声を掛けられたら	1月	会話 表情	・この顔はどんなとき？クイズ
8月	腕一本分を覚えよう	・「実践」腕一本分を知ろう	2月	好きなことをみ つけよう	・スタンプラリーで短時間挑戦してみよう パズル、読書、塗り絵またはお絵描き、運動(卓球や筋トレ)、カラオケ、漫画、手芸、カメラ
9月	お金の学習	・お金当てクイズ ・お買い物ごっこ	3月	まとめ	過去の内容を振り返り、補完します。

【備考】

- ・上記内容の他に、お子様の実態に合わせた可能な範囲で、ラジオ体操や口の体操、手洗い歌の練習時間を設け、生活動作の向上を量ります。
- ・保護者様の意向やお子様の実態に合わせて、プログラムの変更を行う場合があります。

令和8年度 工作 年間計画

月	内容	月	内容
4月	・スタンプング(桜の木)	10月	・ハロウィン制作
5月	・カレンダー制作(4,5月分) たんぽぽ、手形スタンプ、蝶々	11月	・クリスマス制作
6月	・粘土	12月	・カレンダー制作(10,11月分)
7月	・カレンダー制作(6,7月分) 折り紙、はさみ	1月	・カレンダー制作(12,1月)
8月		2月	・カレンダー制作(2,3月)
9月	・カレンダー制作(8,9月) 野菜スタンプ	3月	・ちぎり絵 ・自分の顔
ねらい	・制作活動を通して、手指の巧緻性を高める ・色や素材に触れながら、表現する楽しさや創造力を育む ・カレンダー制作などを通して、季節や生活への関心を高める		
備考	・お子さまの実態に合わせて、プログラムを変更する場合があります。		

令和8年度年間計画【感覚統合運動】

月	内容	目的	月	内容	目的
4月	・サーキット運動 ・動物競争	・粗大運動から、巧緻動動作や複雑な動作へ ・固有感覚の促通	11月	・全身運動と運動の調整	・固有感覚、前庭感覚の促通 ・複合運動 ・運動と感覚の協調性
5月			12月		
6月	・サーキット運動 ・障害物競争 ・ジャンプ運動 ・トランポリン	・協調運動 ・前庭感覚の促通 ・バランス運動	1月	・友だちと協力して運動をしよう	・集団運動 ・全身運動 ・感覚統合
7月			2月		
9月	・サーキット運動 ・色々な感覚を使ってみよう	・四肢の協調運動 ・力の調整 ・視覚、聴覚、触覚の感覚促通	3月		
10月					

令和8年度 音楽活動 年間計画

月	内容	月	内容
4月	・リズム運動 ・お友だちと仲良くなろう	10月	・リズム運動 ・八木節練習
5月	・リズム運動 ・スカーフ遊び	11月	・リズム運動 ・八木節練習
6月	・リズム運動 ・ボール遊び ・フラフープ遊び	12月	・リズム運動 ・楽器を使って演奏しよう
7月	・リズム運動 ・音に合わせて絵を描いてみよう	1月	・リズム運動 ・歌 ・八木節練習
8月		2月	・リズム運動 ・歌 ・八木節練習
9月	・リズム運動 ・手話で歌ってみよう	3月	・リズム運動 ・発表「歌・八木節」
ねらい	・季節に合った手遊びやリトミック、歌唱等を行う。 ・リズム運動を通して、運動能力・感覚統合の促進を図る。 ・年間を通して、太鼓を使った活動を取り入れ、叩く強さや速さを調整し、自己コントロール力を育てる。 ・発表する場を設け、日頃の成果を発表し、協調性や達成感を味わう体験をする。		
備考	・お子さまの実態に合わせて、プログラムを変更する場合があります。		

令和8年度年間計画【集団遊び】

月	内容	目的	月	内容	目的
4月	ボール合戦	・粗大運動を行う ・新しい友だちを知る ・ルールを意識する	11月	風船テニス	・協応動作を行う ・道具を操作する ・他者との協働を経験する
5月			12月	陣地取りゲーム	・注意機能を使う ・粗大運動を行う ・微細運動を行う
6月	風船バレー	・協応動作を行う ・他者との協働を経験する	1月	人間すごろく	・粗大運動を行う ・季節の遊びを楽しむ
			2月	しっぽとりゲーム	・注意機能を使う ・実行機能を使う
9月	9マスゲーム	・粗大運動を行う ・ルールを意識する	3月	動物競争	・ルールを覚える ・粗大運動を行う
10月	ライオンゲーム	・実行機能を使う ・ルールを覚える			